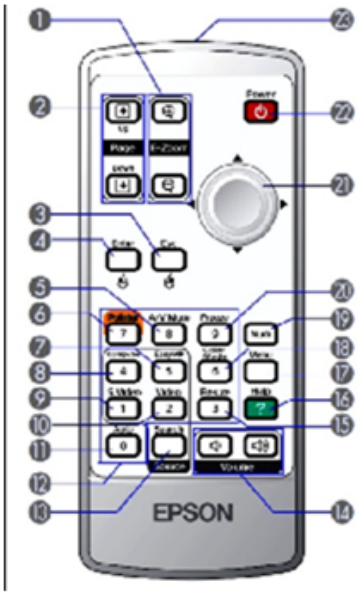
USAR O CONTROLO REMOTO



Para ligar o videoprojector basta premir a tecla **n.º22**, para desligar premir a tecla **n.º22** duas vezes.

A pequena luz existente no aparelho indica o estado do mesmo:

amarela – não está a funcionar mas está ligado à corrente.

verde – iniciou o processo de projeção.

Se o computador estiver ligado e conectado ao videoprojector, a imagem deve surgir na tela, se isso não acontecer prima a tecla **n.º13** para realizar uma busca automática das ligações. Se a ligação for sem fios, deve ativar essa opção, premindo o botão **n.º7**.

OPÇÕES AVANÇADAS:

n.º1 – ampliar/reduzir a imagem

n.º8 – cancela a projeção da imagem e o som

n.º11 – ajustar automaticamente a imagem

n.º19 – modificar o contraste e cor da imagem

n.º20 – congela a imagem projetada, premir novamente para retomar a projeção

Para projetar por wireless, além do software é necessário levar o comando do projector (não é o branco do quadro interativo!). Ligar o pc e o projetor e clicar na tecla 5 do comando (EasyMP).

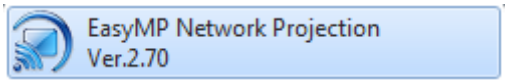
Após ligar o pc à rede minedu e ligar o projetor, este último autentica-se na rede e projeta o nome do projetor, o nome da rede e o IP do projetor.

Ex. na sala A7:

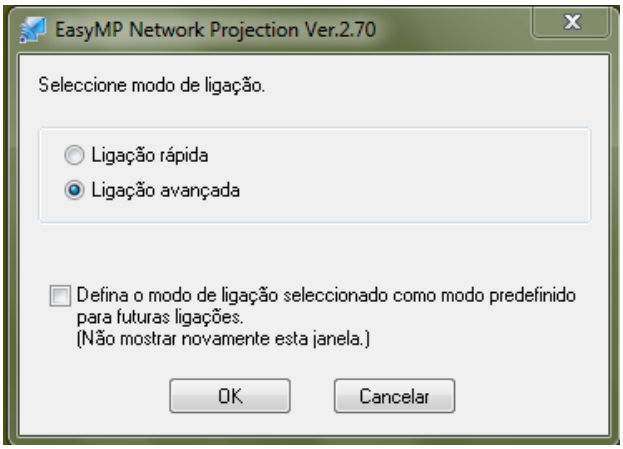
- Nome projetor: VPSalaA07
- ESSID: minedu
- Endereço IP: 10.1.16.16

Após a instalação no pc do

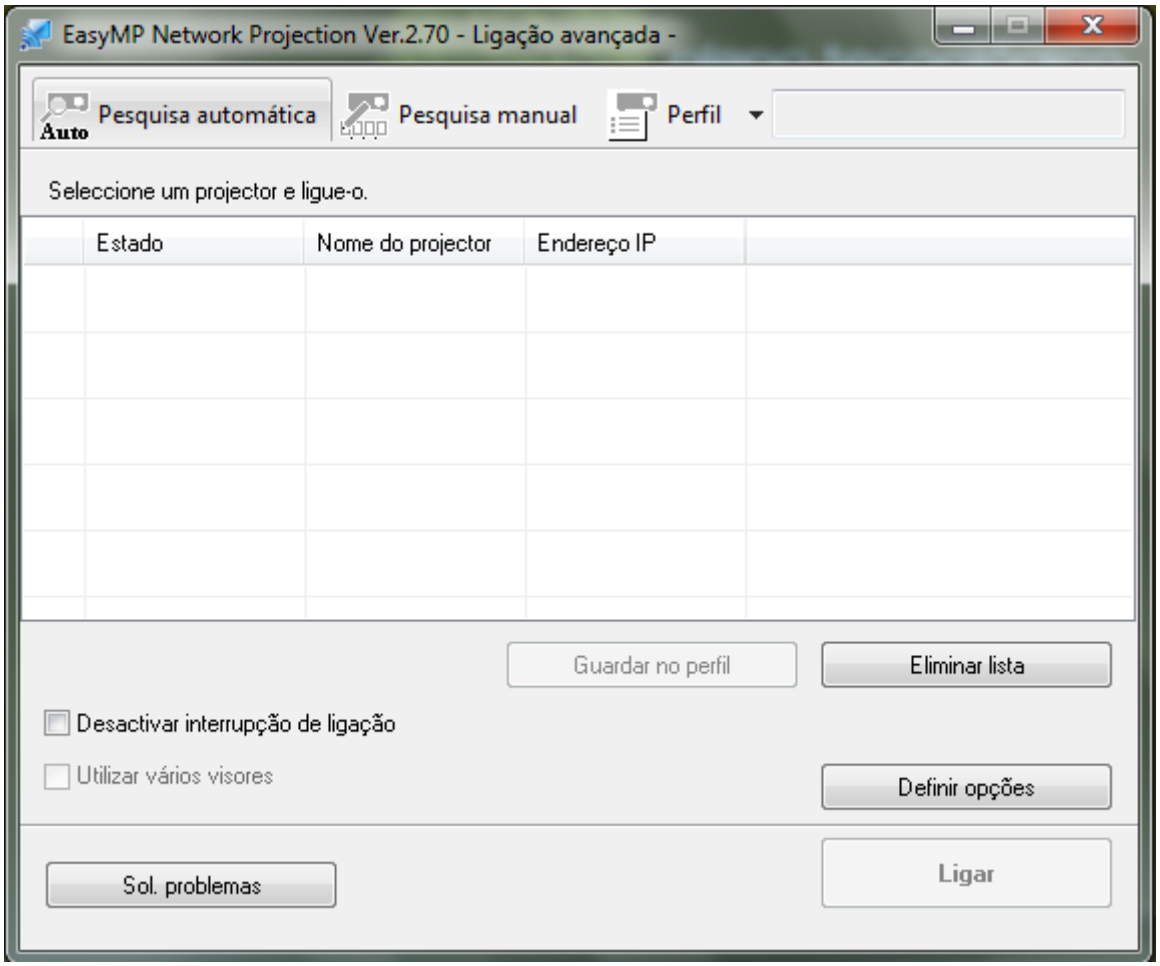
(encontra-se no moodle com instruções de instalação)

Executar no pc o 

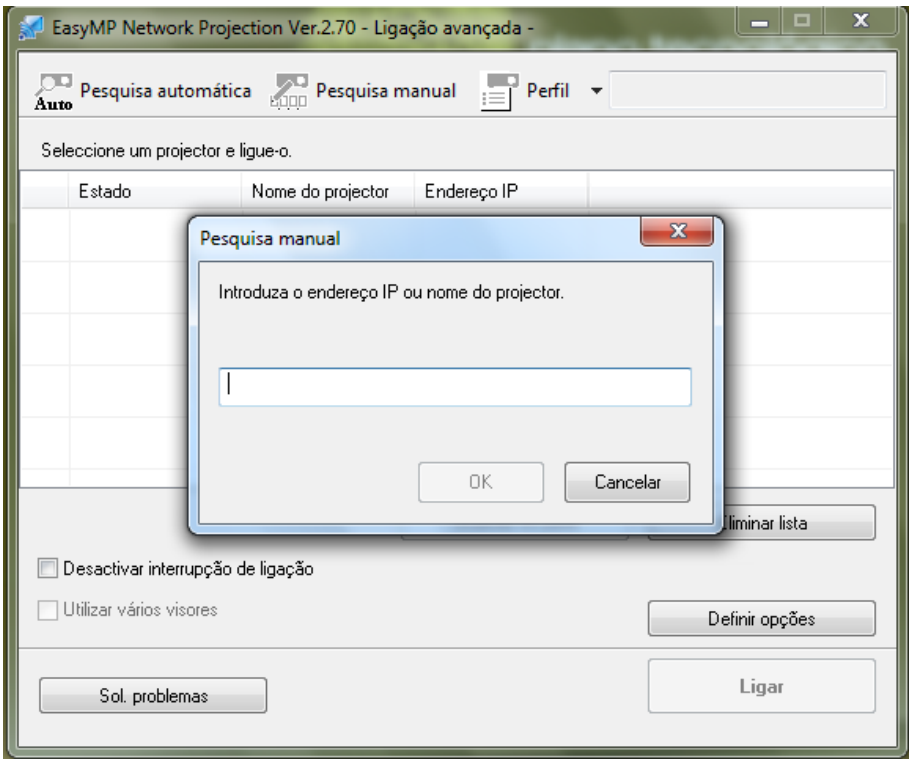
Selecionar Ligação avançada



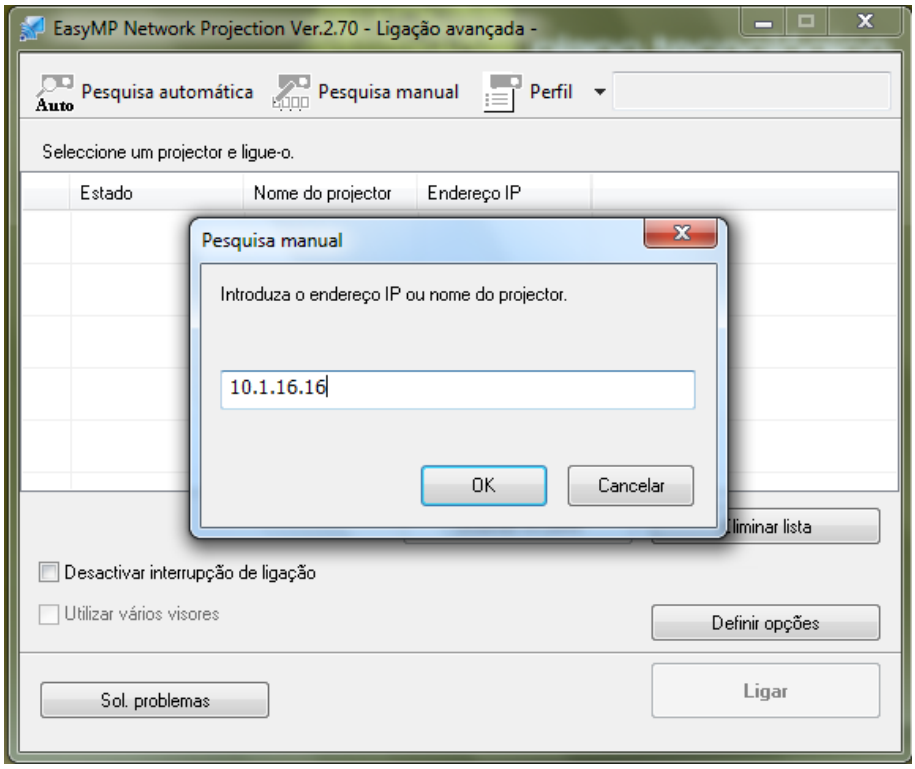
Surge



Selecionar pesquisa manual

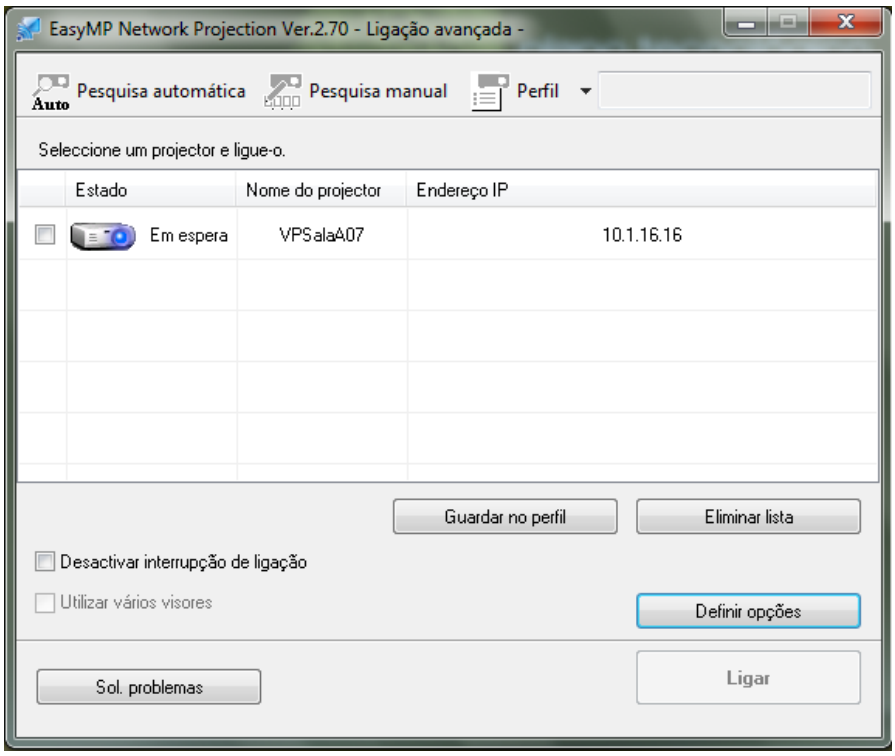


Inserir o IP do projetor

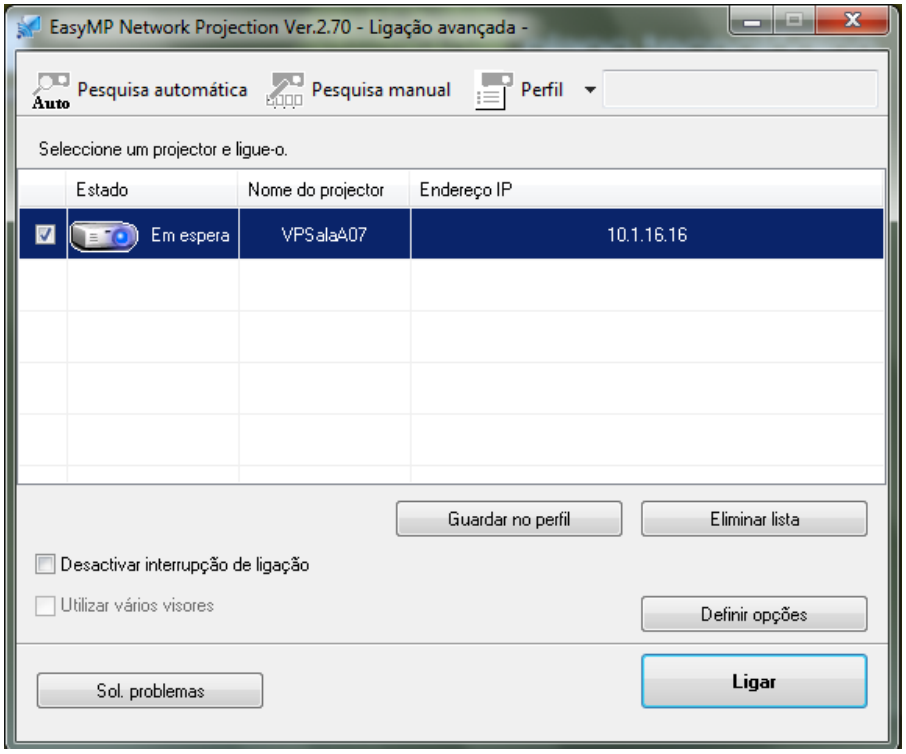


Clicar em OK

Surge



Selecionar o projetor e clicar em Ligar



Neste momento o projetor já projeta o que está no monitor.
Aparece no monitor a barra abaixo (que não aparece na projeção):

A Equipa PTE